

ระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (Esports)
 รายการ “BRU RoV Science Week 2026”
 เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

ข้อที่1 กำหนดการแข่งขัน

วันที่	กิจกรรม	สถานที่
ถึงวันที่ 10 กรกฎาคม 2569	ลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขัน	ออนไลน์
14 กรกฎาคม 2569	ประกาศรายชื่อทีม	ออนไลน์
17 กรกฎาคม 2569	ประชุมชี้แจงรูปแบบการแข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
18 - 19 กรกฎาคม 2569	แข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
21 กรกฎาคม 2569	ประกาศผลการแข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
24 กรกฎาคม 2569	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์
1 – 2 และ 8 – 9 สิงหาคม 2569	แข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์ + ถ่ายทอดสด
17 สิงหาคม 2569	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Final Champion	ออนไลน์
20 สิงหาคม 2569	แข่งขันรอบ Final Champion	ออนไลน์ + ถ่ายทอดสด (มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์)

ข้อ 2 กติกาการแข่งขัน

2.1 หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันจำนวน 5 คน ต่อทีม สามารถมีตัวสำรองได้ 2 คนเท่านั้น และมีครูผู้ควบคุมทีม 1 ท่าน
2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโรร้อยอย่างน้อย 18 ตัว
3. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
4. โหมดที่ใช้ในการแข่งขัน ใช้แบบ “Tournament Mode”
5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
6. เมื่อถึงวันแข่งขัน หากทีมใดไม่ปฏิบัติตามระเบียบการรับสมัครนี้ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน

7. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมีอายุไม่น้อยกว่า 20 ปีบริบูรณ์ เว้นแต่จะได้รับความยินยอมจากผู้แทนโดยชอบธรรม

a. ดาวน์โหลดเอกสารหนังสือยินยอมได้ที่ >> [Link](#) (แนบสำเนาบัตรประชาชนของผู้ปกครอง เช่นกำกับว่า “ใช้ในการสมัครเข้าแข่งขัน BRU RoV Science Week 2026 เท่านั้น”)

2.2 กติกาการแข่งขันทั่วไป

1. การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น
2. ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี
3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ อีโมจิ เอฟเฟกต์การกลับฐาน เอฟเฟกต์การสังหาร เอฟเฟกต์เร่งความเร็ว หรือองค์ประกอบใด ๆ ภายในเกม ที่อยู่ในรายการต้องห้ามตามประกาศของผู้จัดการแข่งขัน หรือรายการ Bug and Ban List / Skin Ban List ที่อ้างอิงจากการแข่งขัน RoV Pro League หรือประกาศล่าสุดจากผู้ให้บริการเกม
4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ประโยชน์จากข้อผิดพลาดของเกม บัคของฮีโร่ บัคของสกิน บัคของระบบ ไอเทม การตั้งค่า หรือฟังก์ชันใด ๆ ที่อาจทำให้เกิดความได้เปรียบในการแข่งขัน ไม่ว่าจะมีส่วนโดยตรงต่อผลการแข่งขันหรือไม่ก็ตาม
5. รายการฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ หรือบัคต้องห้าม อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามประกาศของผู้จัดการแข่งขัน หรือประกาศล่าสุดจากผู้ให้บริการเกม โดยให้ถือว่าประกาศดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของระเบียบการแข่งขันนี้ และผู้เข้าแข่งขันมีหน้าที่ตรวจสอบรายการดังกล่าว ก่อนเริ่มการแข่งขันทุกครั้ง หากมีข้อสงสัยเกี่ยวกับฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ หรือองค์ประกอบใด ๆ ภายในเกม ให้สอบถามคณะกรรมการก่อนเริ่มเกมเท่านั้น
6. ในการแข่งขันรอบที่มีการถ่ายทอดสด ผู้เข้าแข่งขันห้ามใช้สกิน เอฟเฟกต์ อีโมจิ เอฟเฟกต์การกลับฐาน เอฟเฟกต์การสังหาร เอฟเฟกต์เร่งความเร็ว หรือองค์ประกอบอื่นใดภายในเกมที่เป็นสกินหรือเอฟเฟกต์จากความร่วมมือด้านทรัพย์สินทางปัญญา (IP Collaboration) หรืออยู่ในรายการต้องห้ามตามประกาศของ Garena หรือผู้จัดการแข่งขันโดยเด็ดขาด ทั้งนี้ คณะกรรมการอาจกำหนดแนวทางการใช้สกินในรอบที่มีการถ่ายทอดสดเป็นกรณีไป เช่น กำหนดให้ใช้สกินเริ่มต้น (Default Skin) หรืออนุญาตให้ใช้สกินได้เฉพาะสกินที่ไม่อยู่ในรายการต้องห้าม โดยจะชี้แจงให้ทีมที่เกี่ยวข้องทราบก่อนเริ่มการแข่งขัน

2.3 กฎกติกาการแข่งขัน

ในการแข่งขันมีการแบ่งรูปแบบของการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

1. การจัดสายการแข่งขันจะใช้วิธีจับฉลากและทางคณะกรรมการจะแจ้งตารางสายการแข่งขันที่หน้าเพจสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ราชภัฏบุรีรัมย์
(<https://www.facebook.com/comsci.bru>)
2. **รอบคัดเลือก (Qualify)** แบ่งทีมผู้เข้าแข่งขันออกเป็น 8 สาย โดยใช้วิธีการสุ่มหรือจับฉลาก เพื่อคัดเลือกตัวแทนของแต่ละสาย สายละ 1 ทีม รวมจำนวน 8 ทีมเข้าสู่รอบ Playoff ทำการแข่งขันแบบแพ้คัดออก ใช้ระบบ Online, Best of 3 (Bo3), Normal Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดงหรือน้ำเงินในเกมถัดไป ทั้งนี้จำนวนรอบการแข่งขัน เวลากลาง กรอบเวลาการแข่งขัน วิธีการนัดหมาย การรายงานผล และรายละเอียดอื่น ๆ ของรอบคัดเลือก ให้เป็นไปตามประกาศ ตารางการแข่งขัน หรือการชี้แจงของคณะกรรมการก่อนเริ่มการแข่งขันรอบ Qualify โดยคณะกรรมการจะพิจารณารูปแบบการแข่งขันให้เหมาะสมกับจำนวนทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน และให้ถือว่าประกาศ ตารางการแข่งขัน หรือการชี้แจงดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของระเบียบการแข่งขันนี้
3. **รอบแพ้คัดออก (Playoff)** แข่งแบบ สายบน และสายล่าง โดยมีการสุ่มคู่การแข่งขันใหม่ จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo3 (Best of Three), Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน ในรอบแพ้คัดออก (Playoff) มีการถ่ายทอดสดทุกคู่
4. **รอบชิงชนะเลิศ (Final Champion)** จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo5 (Best of Five) Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน โดยนักกีฬาจะต้องเดินทางมาแข่งขันที่ อาคาร 5 มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ในวันแข่งขัน โดยต้องมารายงานตัวก่อนเวลาแข่ง 30 นาที หากมาช้าเกิน 30 นาที ถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขัน
5. หากมีสมาชิกในทีมไหนที่ไม่พร้อมแข่งขันภายใน 15 นาทีก่อนกำหนดการแข่งขันแล้ว ทีมนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ว่าแพ้ทันที
6. การแต่งกายของผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดเครื่องแบบของโรงเรียน หรือเครื่องแบบของชมรมเท่านั้น ทั้งนี้หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที (รอบ Live)
7. ทางคณะกรรมการจะจัดให้มีการ Live Stream ผ่านทางช่องทางที่กำหนดในคู่มือการแข่งขันที่ทางคณะกรรมการเลือกเท่านั้น

8. เพื่อป้องกันการทุจริตในรอบที่ไม่มีการถ่ายทอดสด ผู้แข่งขันทุกท่านไม่อนุญาตให้ใส่หูฟัง และต้องปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมด ถ้าหากกรรมการพบเห็นแชท (Chat) ข้อความ หรือพฤติกรรมใด ๆ ที่น่าสงสัยทางคณะกรรมการทีมงานมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที

2.4 กติกาการนัดแข่งขันแบบออนไลน์

1. ในการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualify) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคู่จะต้องนัดหมายและทำการแข่งขันภายในกรอบเวลาที่คณะกรรมการกำหนดในตารางการแข่งขันหรือประกาศชี้แจงก่อนเริ่มรอบ Qualify
 - 1.1. นักกีฬาทั้งสองฝ่ายต้องนัดหมายเวลาแข่งขันให้เรียบร้อย และแจ้ง Staff ประจำสายการแข่งขันตามช่องทางที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนด
 - 1.2. หากทั้งสองฝ่ายไม่สามารถตกลงเวลาแข่งขันกันได้ ให้ใช้เวลากลางตามที่คณะกรรมการประกาศไว้ในตารางการแข่งขัน หรือในการประชุมชี้แจงรอบ Qualify
 - 1.3. เมื่อถึงเวลาที่ทั้งสองฝ่ายนัดหมาย หรือในกรณีที่ใช้เวลากลาง หากทีมใดไม่พร้อมแข่งขันภายในเวลาที่คณะกรรมการกำหนด ให้ทีมนั้นถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที
 - 1.4. ผู้เข้าแข่งขันต้องรายงานผลการแข่งขันและส่งหลักฐานการแข่งขันภายในเวลาที่คณะกรรมการกำหนด หากไม่ปฏิบัติตามกติกาการนัดแข่งขัน การรายงานผล หรือการส่งหลักฐานการแข่งขัน คณะกรรมการมีสิทธิ์ปรับแพ้หรือตัดสิทธิ์ตามความเหมาะสม
 - 1.5. ในกรณีที่จำนวนทีมในแต่ละสายไม่เท่ากัน หรือมีจำนวนทีมมากกว่ารูปแบบการแข่งขันปกติที่กำหนดไว้ คณะกรรมการมีสิทธิ์กำหนดรอบการแข่งขันเพิ่มเติม เช่น รอบคัดเลือกก่อนเข้าสู่รอบหลักของสาย หรือให้บางทีมได้รับสิทธิ์ผ่านเข้าสู่รอบถัดไปโดยอัตโนมัติ (Bye) ตามโครงสร้างสายการแข่งขันที่ประกาศไว้
2. ในการแข่งขันรอบ Playoff จะใช้รูปแบบ Bo3 (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick และมีการ Live ในตารางแข่งขัน ให้ทีมที่อยู่ด้านบนเป็นทีมสีน้ำเงิน ด้านล่างเป็นทีมสีแดงและสลับฝั่งกันเมื่อจบเกมแรก
 - 2.1. ให้นักกีฬาเตรียมพร้อมแข่งขันตามก่อนเวลาที่กำหนดอย่างน้อย 1 ชม. โดยจะมี Staff ติดต่อไปเพื่อยืนยันความพร้อม และเตรียมการ Live
 - 2.2. ในทุกๆ รอบการแข่งขันที่มีการ Live สด ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องจัดเตรียมสถานที่ให้นักกีฬาได้แข่งขันอย่างเหมาะสม ปลอดภัย และอยู่ภายใต้การกำกับดูแลของครูผู้ควบคุมทีมพร้อมทั้งจัดเตรียมอุปกรณ์สำหรับส่งภาพนักกีฬากลับมาให้ทีมผู้จัดงาน (Laptop, Smartphone หรือ Tablet) เพื่อเป็นยืนยัน

ว่านักกีฬาเข้าแข่งขันด้วยตัวเอง มิได้มีผู้อื่นเล่นแทน และได้มีการ Stream Snipe ในระหว่างการแข่งขัน

ข้อ 3 การกระทำความผิดและบทลงโทษ

ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้

1. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพหรือเสียดสีผู้อื่น
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันที
2. ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ลงทะเบียนไว้เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาดหากพบว่าทีมผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
3. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะทำการแข่งขัน
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
4. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันเสพ ค้า หรือ ดำเนินการใด ๆ อันเกี่ยวกับยาเสพติด บุหรี่ และอาวุธ และอื่น ๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย
บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
5. การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น
 - 5.1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น
 - 5.2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
 - 5.3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจออกจากการแข่งขัน โดยไม่สุจริต
 - 5.4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใด ๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ**บทลงโทษ** : หากทางคณะกรรมการตรวจสอบพบหรือได้รับการร้องเรียนจากผู้อื่น คณะกรรมการจะมีมาตรการลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขันทันที
6. ห้ามใช้กิริยา ท่าทาง หรือวาจา ในการพูดคุย ถากถาง คำทอ ยุ่วย หรือใช้คำหยาบ ที่แสดงให้เห็นถึงความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ถ้าหากพบเห็น

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในคู่การแข่งขันนั้นทันที

7. หากมีการกระทำความผิดใด ๆ ที่ไม่ได้กล่าวถึงตามที่กล่าวมา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาเป็นกรณีไป โดยให้คำตัดสินจากคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นสิ้นสุด
8. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ อีโมจิ เอฟเฟกต์การกลับฐาน เอฟเฟกต์การสังหาร เอฟเฟกต์เร่งความเร็ว หรือองค์ประกอบใด ๆ ภายในเกม ที่อยู่ในรายการต้องห้ามตามประกาศของ Garena หรือผู้จัดการแข่งขัน โดยเฉพาะการแข่งขันรอบที่มีการถ่ายทอดสด ห้ามใช้สกินหรือเอฟเฟกต์จากความร่วมมือด้านทรัพย์สินทางปัญญา (IP Collaboration) โดยเด็ดขาด

บทลงโทษ : หากตรวจพบก่อนเริ่มเกม ให้ผู้เข้าแข่งขันเปลี่ยนฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ หรือองค์ประกอบดังกล่าวตามที่คณะกรรมการกำหนด หากตรวจพบหลังเริ่มเกมหรือระหว่างการแข่งขัน โดยเฉพาะในรอบที่มีการถ่ายทอดสด ให้ปรับทีมนั้นแพ้ในเกมที่ตรวจพบทันที โดยให้คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ทั้งนี้ การอ้างว่าไม่ทราบรายการต้องห้าม ไม่ถือเป็นเหตุยกเว้นความรับผิดชอบของทีมผู้เข้าแข่งขัน

ข้อ 4 การเปลี่ยนผู้เล่นในระหว่างการแข่งขัน

1. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo2 : ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
2. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo3 : ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
3. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo5 : ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม

ข้อ 5 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป
 - 1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดสนใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ
 - 1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมิได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
 - 1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทาง

คณะกรรมการอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

- 1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางคณะกรรมการอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและหรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางคณะกรรมการเห็นควร
2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน
 - 2.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม
3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
 - 3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
 - 3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
 - 3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก
4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น
 - 4.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว
 - 4.1.1 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
 - 4.1.2 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
 - 4.1.3 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
 - 4.1.4 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น ทั้งนี้ ความเจ็บปวด บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
 - 4.2 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาความร้อนของอุปกรณ์พกพา
ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ใช้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
 - 4.3 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน
ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวทันที
5. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

ข้อ 6 การเริ่มเกมใหม่

1. ในกรณีที่เมื่อเกิดข้อผิดพลาด (บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดก็ตามในระหว่างการแข่งขันจนเป็นเหตุให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อไปได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อยหรือเกิดขึ้นเป็นปกติ เช่น หากเกมมีการข้อผิดพลาด โดยไม่ข้องกับฮีโร่โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้โดยใช้ Draft เดิม อย่างไรก็ตาม หากเป็นกรณีที่เกิด ข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรงซึ่งเกี่ยวกับฮีโร่ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่ โดยใช้ Draft ใหม่ทั้งนี้ ฮีโร่ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย
2. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก ทั้งนี้ หากข้อผิดพลาดหรือบัคดังกล่าวอยู่ในรายการ Bug and Ban List ที่ระบุว่าไม่อนุญาตให้หยุดเกมหรือขอเริ่มเกมใหม่ ให้ผู้เข้าแข่งขันดำเนินการแข่งขันต่อไปตามมาตรการที่ประกาศไว้ และไม่สามารถใช้เหตุดังกล่าวเป็นข้ออ้างในการขอเริ่มเกมใหม่ได้

ข้อ 7 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงาน และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
3. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันทีโดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่
4. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่งและ/หรือตามเห็นสมควรจากคณะกรรมการ
5. หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อวินาศกรรมโทษ ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจากการแข่งขันทันที

ข้อ 8 การถ่ายทอดสดและการร่วมดูการแข่งขัน

1. ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะทำการแข่งขันในกรณีที่มีการถ่ายทอดสดการแข่งขันโดยคณะกรรมการ ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการเข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว

2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางใด ๆ ก็ตามในขณะที่ทำการแข่งขัน

บทลงโทษ : หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในทันที

3. ในกรณีที่เป็นการถ่ายทอดสดการแข่งขันคู่ที่ทีมคณะกรรมการได้เลือกทำการถ่ายทอดสดแต่การถ่ายทอดสดเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ที่จะขอให้ทั้งสองทีมทำการรีแมตช์ได้ตามดุลพินิจของคณะกรรมการแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน
4. หากผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกหลักฐานไม่ว่าจะในรูปแบบคลิปวิดีโอ หรือรูปภาพก็ตาม และยุติการแข่งขันในทันที พร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ทีมงานเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกม ให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม
5. ในการแข่งขันรอบที่มีการถ่ายทอดสด คณะกรรมการมีสิทธิ์กำหนดรูปแบบการใช้สกินของแต่ละคู่แข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน เช่น ให้ใช้สกินเริ่มต้น (Default Skin) ให้ใช้สกินที่ไม่อยู่ในรายการต้องห้าม หรือให้ผู้เข้าแข่งขันใช้สกินตามเงื่อนไขเดียวกันทั้งสองฝ่าย เพื่อความเหมาะสมด้านการถ่ายทอดสด ความเป็นธรรม และการปฏิบัติตามข้อกำหนดด้านลิขสิทธิ์

ข้อ 9 ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่น ๆ

1. กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางคณะกรรมการ ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า
2. คำตัดสินของคณะกรรมการไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
3. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎและกติกการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืนกติกานี้ทางคณะกรรมการสามารถตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที
4. ทางทีมงานมีสิทธิ์ให้ทีมผู้เข้าแข่งขันเปลี่ยนโลโก้ทีม ชื่อผู้เล่นภายในเกม หรือชื่อทีม ในกรณีที่คิดว่าไม่เหมาะสม
5. รายละเอียดการแข่งขันรอบ Qualify เช่น จำนวนสาย จำนวนทีมในแต่ละสาย จำนวนรอบการแข่งขัน ระบบการแข่งขัน เวลาการแข่งขัน ตารางแข่งขัน วิธีรายงานผล และเงื่อนไขการนัดแข่งขัน ให้ยึดตามประกาศหรือการชี้แจงของคณะกรรมการก่อนเริ่มการแข่งขันรอบ Qualify โดยให้ถือว่าเป็นส่วนหนึ่งของระเบียบการแข่งขันนี้

ข้อ 10 รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 1 เงินรางวัล 2,000 บาท 4,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
 2. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 2 เงินรางวัล 1,500 บาท 2,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
 3. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 3 เงินรางวัล 1,000 บาท 1,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
- ทีมที่เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับใบประกาศนียบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน ทั้งครูผู้ควบคุมทีม และสมาชิกในทีม

ภาคผนวก

รายการฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ และบัคต้องห้าม

รายการฮีโร่ สกิน เอฟเฟกต์ และบัคต้องห้ามในการแข่งขัน ให้ยึดตามรายการที่ผู้จัดการแข่งขันประกาศก่อนเริ่มการแข่งขัน โดยอ้างอิงจาก Bug and Ban List / Skin Ban List ของการแข่งขัน RoV Pro League หรือประกาศล่าสุดจากผู้ให้บริการเกม

ทั้งนี้ รายการต้องห้ามอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามประกาศล่าสุดของผู้จัดการแข่งขัน และให้ถือว่าผู้เข้าแข่งขันทุกทีมรับทราบและยอมรับรายการดังกล่าวก่อนเริ่มการแข่งขัน

ผู้จัดการแข่งขันจะประกาศรายการต้องห้ามผ่านช่องทางที่กำหนด เช่น เพจสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ราชภัฏบุรีรัมย์ กลุ่มประสานงานการแข่งขัน หรือช่องทางออนไลน์อื่นที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนด