ระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (Esports)
รายการ “BRU RoV Science Week 2025”
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

ข้อที่1 กำหนดการแข่งขัน

วันที่	กิจกรรม	สถานที่
ถึงวันที่ 11 กรกฎาคม 2568	ลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขัน	ออนไลน์
15 กรกฎาคม 2568	ประกาศรายชื่อทีม	ออนไลน์
16 กรกฎาคม 2568	ประชุมชี้แจงรูปแบบการแข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
19 - 20 กรกฎาคม 2568	แข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
21 กรกฎาคม 2568	ประกาศผลการแข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
27 กรกฎาคม 2568	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์
2 – 3 และ 9 – 10 สิงหาคม 2568	แข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์ + ถ่ายทอดสด
17 สิงหาคม 2568	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Final Champion	ออนไลน์
20 สิงหาคม 2568	แข่งขันรอบ Final Champion	ออนไซต์ + ถ่ายทอดสด (มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์)

*ในการแข่งขัน ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องกำกับนักกีฬาในการดูแลของตนให้ปฏิบัติตามมาตรการป้องกัน Covid-19 ของจังหวัดอย่างเคร่งครัด

ข้อ 2 กติกาการแข่งขัน

2.1 หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันจำนวน 5 คน ต่อทีม สามารถมีตัวสำรองได้ 2 คนเท่านั้น และมีครูผู้ควบคุมทีม 1 ท่าน
2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัว
3. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
4. โหมดที่ใช้ในการแข่งขัน ใช้แบบ “Tournament Mode”
5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
6. เมื่อถึงวันแข่งขัน หากทีมใดไม่ปฏิบัติตามระเบียบการรับสมัครนี้ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน
7. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมีอายุไม่น้อยกว่า 20 ปีบริบูรณ์ เว้นแต่จะได้รับความยินยอมจากผู้แทนโดยชอบธรรม
    a. ดาวน์โหลดเอกสารหนังสือยินยอมได้ที่ >> Link (แนบสำเนาบัตรประชาชนของผู้ปกครอง เซ็นกำกับว่า “ใช้ในการสมัครเข้าแข่งขัน BRU RoV Science Week 2025 เท่านั้น”)

2.2 กติกาการแข่งขันทั่วไป

1. การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น
2. ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

2.3 กฎกติกาการแข่งขัน

ในการแข่งขันมีการแบ่งรูปแบบของการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

1. การจัดสายการแข่งขันจะใช้วิธีจับฉลากและทางคณะกรรมการจะแจ้งตารางสายการแข่งที่หน้าเพจสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ราชภัฏบุรีรัมย์ (https://www.facebook.com/comsci.bru)
2. **รอบคัดเลือก (Qualify)** แบ่งทีมผู้เข้าแข่งขันออกเป็น 8 สาย โดยการสุ่มจากนั้นแข่งเพื่อหาตัวแทนของสาย 1 ทีม ทำการแข่งแบบ “แพ้คัดออก” ใช้ระบบ Online, Best of 3 (Bo3), Normal Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิเลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องนัดหมายเวลาและทำการแข่งขันกันในกรอบเวลาที่ผู้จัดกำหนด หากนัดหมายกันไม่ได้ ให้ใช้เวลากลาง (14:30 น.) และส่งผลการแข่งขันตามเวลาทีมงานกำหนด (ไม่เกิน 17:00 น.) หลังจากจบรอบคัดเลือก (Qualify) จะได้ทีมที่ผ่านเข้ารอบจำนวน 8 ทีม
3. **รอบแพ้คัดออก (Playoff)** แข่งแบบ สายบน และสายล่าง โดยมีการสุ่มคู่การแข่งขันใหม่ จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo3 (Best of Three), Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน ในรอบแพ้คัดออก (Playoff) มีการถ่ายทอดสดทุกคู่
4. **รอบชิงชนะเลิศ (Final Champion)** จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo5 (Best of Five) Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน โดยนักกีฬาจะต้องเดินทางมาแข่งขันที่ อาคาร 5 มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ในวันแข่งขัน โดยต้องมารายงานตัวก่อนเวลาแข่ง 30 นาที หากมาช้าเกิน 30 นาที ถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขัน
5. หากมีสมาชิกในทีมไหนที่ไม่พร้อมแข่งขันภายใน 15 นาทีก่อนกำหนดการแข่งขันแล้ว ทีมนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ว่าแพ้ทันที
6. การแต่งกายของผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดเครื่องแบบของโรงเรียน หรือเครื่องแบบของชมรมเท่านั้น ทั้งนี้หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที (รอบ Live)
7. ทางคณะกรรมการจะจัดให้มีการ Live Stream ผ่านทางช่องทางที่กำหนดในคู่การแข่งขันที่ทางคณะกรรมการเลือกเท่านั้น
8. เพื่อป้องกันการทุจริตในรอบที่ไม่มีการถ่ายทอดสด ผู้แข่งขันทุกท่านไม่อนุญาตให้ใส่หูฟังและต้องปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมด ถ้าหากกรรมการพบเห็นแชท (Chat) ข้อความ หรือพฤติกรรมใด ๆ ที่น่าสงสัยทางคณะกรรมการทีมงานมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที

2.4 กติกาการนัดแข่งขันแบบออนไลน์

1. ในการแข่งขันรอบคัดเลือก (**Qualify**)
   1.1. การแข่งขันในวันเสาร์, อาทิตย์ ต้องนัดหมายแข่งขันให้ครบทุก Match ตามที่ผู้จัดการแข่งขันได้ประกาศ และจะต้องเสร็จสิ้นการแข่งขันทุก Match และส่งผลการแข่งขันอย่างช้าไม่เกิน 14.30 น. โดยนักกีฬาจะต้องนัดหมายเวลาเพื่อแข่งขันกันเอง และแจ้งเวลากับ Staff ก่อนการแข่งขัน 1 วัน โดยติดต่อเพื่อนัดหมายเวลากับทีมผู้เข้าแข่งขัน ผ่านช่องทางที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดไว้ให้
   1.2. นักกีฬาทั้งสองฝ่ายต้องนัดเวลาการแข่งขันให้เรียบร้อยก่อนวันที่มีการแข่งขัน
   1.3. หากทั้ง 2 ฝ่าย ไม่สามารถตกลงเวลากันได้ ให้แข่งขันกันในเวลากลาง คือเวลา 14.30 น. ของวันที่มีการแข่งขัน
   1.4. เมื่อถึงเวลาที่ทั้งสองฝ่ายนัดแข่งขัน หรือในกรณีที่ใช้เวลากลาง หากเริ่มการแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที
   1.5. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามกติกาการนัดแข่งขันและการส่งผลการแข่งขันในรอบ **Qualify** ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวแพ้จากการแข่งขันทันที
2. ในการแข่งขันรอบ **Playoff** จะใช้รูปแบบ Bo3 (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick และมีการ Live ในตารางแข่งขัน ให้ทีมที่อยู่ด้านบนเป็นทีมสีน้ำเงิน ด้านล่างเป็นทีมสีแดงและสลับฝั่งกันเมื่อจบเกมแรก
   2.1. ให้นักกีฬาเตรียมพร้อมแข่งขันตามก่อนเวลาที่กำหนดอย่างน้อย 1 ชม. โดยจะมี Staff ติดต่อไปเพื่อยืนยันความพร้อม และเตรียมการ Live
   2.2. ในทุกๆ รอบการแข่งขันที่มาการ Live สด **<u>ครูผู้ควบคุมทีม</u>จะต้องจัดเตรียมสถานที่ให้นักกีฬาได้แข่งขันภายในมาตรการป้องโควิด-19 ของพื้นที่นั้นๆ พร้อมทั้งจัดเตรียมอุปกรณ์สำหรับส่งภาพนักกีฬากลับมาให้ทีมผู้จัดงาน (Laptop, Smartphone หรือ Tablet)** เพื่อเป็นยืนยันว่านักกีฬาเข้าแข่งขันด้วยตัวเอง มิได้มีผู้อื่นเล่นแทน และมิได้มีการ Stream Snipe ในระหว่างการแข่งขัน

ข้อ 3 การกระทำความผิดและบทลงโทษ

ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้

1. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพหรือเสียดสีผู้อื่น
   <u>บทลงโทษ</u> :ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันที
2. ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ลงทะเบียนไว้เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาดหากพบว่ามีชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น

<u>บทลงโทษ</u> : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากกาแข่งขันทันที

3. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะทำการแข่งขัน
   <u>บทลงโทษ</u> : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
4. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันเสพ ค้า หรือ ดำเนินการใด ๆ อันเกี่ยวกับยาเสพติด บุหรี่ และอาวุธ และ อื่น ๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย
   <u>บทลงโทษ</u> : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที
5. การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น
   5.1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น
   5.2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
   5.3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจออกจากการแข่งขัน โดยไม่สุจริต
   5.4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใด ๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ
   <u>บทลงโทษ</u> : หากทางคณะกรรมการตรวจสอบพบหรือได้รับการร้องเรียนจากผู้อื่น คณะกรรมการจะมีมาตรการลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขันทันที
6. ห้ามใช้กิริยา ท่าทาง หรือวาจา ในการพูดคุย ถากถาง ด่าทอ ยั่วยุ หรือใช้คำหยาบ ที่แสดงให้เห็นถึงความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ถ้าหากพบเห็น
   <u>บทลงโทษ</u> : ปรับแพ้ในคู่การแข่งขันนั้นทันที
7. หากมีการกระทำความผิดใด ๆ ที่ไม่ได้กล่าวถึงตามที่กล่าวมา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาเป็นกรณีไป โดยให้**คำตัดสินจากคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นสิ้นสุด**

ข้อ 4 การเปลี่ยนผู้เล่นในระหว่างการแข่งขัน

1. **สำหรับการแข่งขันแบบ Bo2 :** ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
2. **สำหรับการแข่งขันแบบ Bo3 :** ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
3. **สำหรับการแข่งขันแบบ Bo5 :** ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม

ข้อ 5 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป
   1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดจงใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ
   1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมิได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
   1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางคณะกรรมการอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
   1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางคณะกรรมการอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและหรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางคณะกรรมการเห็นควร
2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน
   2.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม
3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
   3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
   3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
   3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก
4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น
   4.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว
      4.1.1 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อความวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
      4.1.2 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
      4.1.3 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
      4.1.4 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
   4.2 การหยุดพักเกมอันเนื่องมากจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

4.3 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

5. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

ข้อ 6 การเริ่มเกมใหม่

1. ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาด (บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดก็ตามในระหว่างการแข่งขันจนเป็นเหตุให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อยหรือเกิดขึ้นเป็นปกติ เช่น หากเกมมีการข้อผิดพลาด โดยไม่ข้องกับฮีโร่โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้โดยใช้ Draft เดิม อย่างไรก็ดี หากเป็นกรณีที่เกิด ข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรงซึ่งเกี่ยวกับฮีโร่ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่ โดยใช้ Draft ใหม่ทั้งนี้ ฮีโร่ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย
2. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

ข้อ 7 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch) ในกรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกม

1. ในกรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีมละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันทีและทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่นเครือข่ายผู้ให้บริการอินเตอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงาน และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ ว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
3. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันทีโดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่
4. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่งและ/หรือตามเห็นสมควรจากคณะกรรมการ
5. หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนากดหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวนบทลงโทษ ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

ข้อ 8 การถ่ายทอดสดและการร่วมดูการแข่งขัน

1. ไม่อนุญาติให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะทำการแข่งขันในกรณีที่มีการถ่ายทอดสดการแข่งขันโดยคณะกรรมการ ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการเข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว
2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางใด ๆ ก็ตามในขณะทำการแข่งขัน

   <u>บทลงโทษ</u> : หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในทันที
3. ในกรณีที่เป็นการถ่ายทอดสดการแข่งขันคู่ที่ทีมคณะกรรมการได้เลือกทำการถ่ายทอดสดแต่การถ่ายทอดสดเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ที่จะขอให้ทั้งสองทีมทำการรีแมทช์ได้ตามดุลพินิจของคณะกรรมการแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน
4. หากผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกหลักฐานไม่ว่าจะในรูปแบบคลิปวิดีโอ หรือรูปภาพก็ตาม และยุติการแข่งขันในทันที พร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ทีมงานเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกม ให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม

ข้อ 9 ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่น ๆ

1. กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางคณะกรรม การขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า
2. **คำตัดสินของคณะกรรมการไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด**
3. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎและกติกาการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืนกติกานี้ทางคณะกรรมการสามารถตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที
4. ทางทีมงานมีสิทธิ์ให้ทีมผู้เข้าแข่งขันเปลี่ยนโลโก้ทีม ชื่อผู้เล่นภายในเกม หรือชื่อทีม ในกรณีที่คิดว่าไม่เหมาะสม

ข้อ 10 รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 1 เงินรางวัล 2,000 บาท 4,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
2. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 2 เงินรางวัล 1,500 บาท 2,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
3. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 3 เงินรางวัล 1,000 บาท 1,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร

ทีมที่เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับใบประกาศนียบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน ทั้งครูผู้ควบคุมทีม และสมาชิกในทีม